


	Descrizione commessa	
	Decoder 2DPlus™	
	Nome del file di riferimento	
	[GT50-16-iTch] T I REL Decoder 2DPlus piattaforma OSX [1.1].docx	



Installazione e utilizzo Decoder 2DPlus™ su sistemi operativi Mac OSX

Release	Data	Modifiche effettuate	Redatto (acronimo)	Approvato (acr. Pm)
1.0	24/11/2016	Emissione del documento	DDP	
1.1	28/11/2016	Integrazione App di lancio del decoder	MNG	

	Descrizione commessa	
	Decoder 2DPlus™	
	Nome del file di riferimento	
	[GT50-16-iTch] T I REL Decoder 2DPlus piattaforma OSX [1.1].docx	



SOMMARIO

1	DEFINIZIONI E ACRONIMI	3
2	DOCUMENTAZIONE DI RIFERIMENTO	4
3	SCOPO DEL DOCUMENTO	4
4	PRE-REQUISITI	4
5	DETTAGLIO PROCEDURA DI INSTALLAZIONE SOFTWARE	5
6	INSTALLAZIONE ED ESECUZIONE SOFTWARE DECODER 2DPLUS™	7
7	RIFERIMENTI	11

	Descrizione commessa	
	Decoder 2DPlus™	
	Nome del file di riferimento	
	[GT50-16-iTch] T I REL Decoder 2DPlus piattaforma OSX [1.1].docx	

DEFINIZIONI E ACRONIMI

Termine/Sigla	Descrizione
FdA	Firma digitale automatica
TD	Timbro Digitale
CA	Certification Authority

	Descrizione commessa	
	Decoder 2DPlus™	
	Nome del file di riferimento	
	[GT50-16-iTch] T I REL Decoder 2DPlus piattaforma OSX [1.1].docx	

DOCUMENTAZIONE DI RIFERIMENTO

Manuale Decoder 2DPlus™ [SE_T-07-0053] T I MAN Decoder 2D-Plus UserGuide.pdf

SCOPO DEL DOCUMENTO

Lo scopo di questo documento è fornire le indicazioni per l'utilizzo del software Decoder 2DPlus™ con sistemi operativi OSX di Apple. Al momento viene descritta la funzionalità di verifica del TD in formato elettronico, ovvero senza effettuare l'acquisizione da supporto cartaceo, tramite dispositivi scanner ottici.





PRE-REQUISITI

Per l'installazione dei software necessari al funzionamento del Decoder 2DPlus™ con sistemi operativi Mac OSX sono richiesti i seguenti requisiti:

- Sistema operativo OX 10.8 (“Mountain Lion”) o superiore
- RAM : 4 GByte
- Spazio libero su disco: 510 MByte



	Descrizione commessa	
	Decoder 2DPlus™	
	Nome del file di riferimento	
	[GT50-16-iTch] T I REL Decoder 2DPlus piattaforma OSX [1.1].docx	

DETTAGLIO PROCEDURA DI INSTALLAZIONE SOFTWARE

L'utilizzo del Decoder 2DPlus™ su sistemi operativi Mac OSX si basa sulla presenza del software di "portabilità" WineHQ. WineHQ è un software gratuito, il quale consente di disporre di una porzione di sistema operativo Microsoft all'interno dell'ambiente OSX. Ciò evita di dover utilizzare delle macchine virtuali complete, le quali necessitano altresì di essere licenziate come qualunque installazione ufficiale di sistema operativo.

L'installazione di WineHQ su ambiente OSX dipende, a sua volta, dalla presenza di un particolare componente del server X di Mac denominato XQuartz. XQuartz è componente principale in grado di consentire le applicazioni "cross platform", come appunto WineHQ. E' quindi necessario procedere preventivamente all'installazione di XQuartz prima di procedere con l'installazione WineHQ. In mancanza di XQuartz, la procedura di installazione di WineHQ (versione 2.7.7 o successiva) verrà interrotta automaticamente. Il software XQuartz (versione 2.7.11) è disponibile per il download a questo indirizzo URL: <http://www.timbrodigitale.com/Downloads/XQuartz-2.7.11.dmg> (il pacchetto di installazione ha una dimensione di circa 79,5 Mbyte).



Per l'installazione di XQuartz si rimanda a questo video, il quale descrive tutti gli step necessari: <https://youtu.be/Zd0XUqLUMIQ?t=46s>. L'installazione di XQuartz necessita di circa 190 Mbyte di spazio libero su disco.

Effettuata l'installazione di XQuartz, si può procedere all'installazione di WineHQ (versione 1.9.23 a 32 bit), il cui download è disponibile al seguente indirizzo URL:

<http://www.timbrodigitale.com/Downloads/winehq-staging-1.9.23.pkg> (il pacchetto di installazione ha una dimensione di circa 122 Mbyte). L'installazione di WineHQ necessita di circa 320 MByte di spazio libero su disco. Per l'installazione di WineHQ si rimanda a questo video, il quale descrive tutti gli step necessari: <https://youtu.be/8wqr7B5OD2k?t=5m23s> (per l'esigenza specifica è sufficiente disporre del supporto a 32 bit).

Eseguire ora la configurazione di WineHQ, attraverso l'interfaccia di configurazione. L'interfaccia di configurazione di WineHQ è disponibile nel modo seguente:

1. dal menu Applicazioni di OSX selezionare **Wine Staging**
2. dalla finestra di shell che compare, digitare **winecfg**, come illustrato nella figura seguente:

	Descrizione commessa	
	Decoder 2DPlus™	
	Nome del file di riferimento	
	[GT50-16-iTch] T I REL Decoder 2DPlus piattaforma OSX [1.1].docx	

```

#####
#                               Wine Is Not an Emulator                               #
#####

Welcome to wine-1.9.23 (Staging).

In order to start a program:
.exe: wine program.exe
.msi: wine msiexec /i program.msi

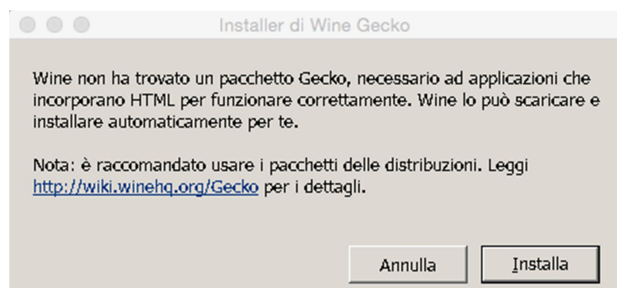
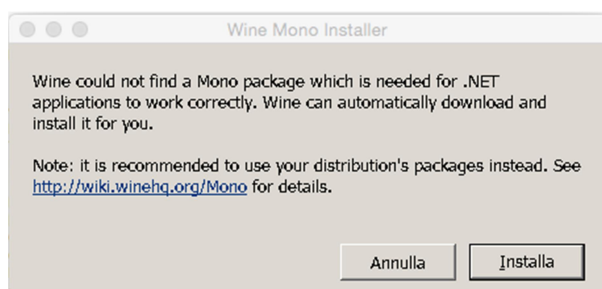
If you want to configure wine:
winecfg



To get information about app compatibility:
appdb Program Name

MacBook-Pro-di-David:~ ddepaolis$ winecfg
fixme:winediag:start_process Wine Staging 1.9.23 is a testing version containing experimental patches.
fixme:winediag:start_process Please mention your exact version when filing bug reports on winehq.org.

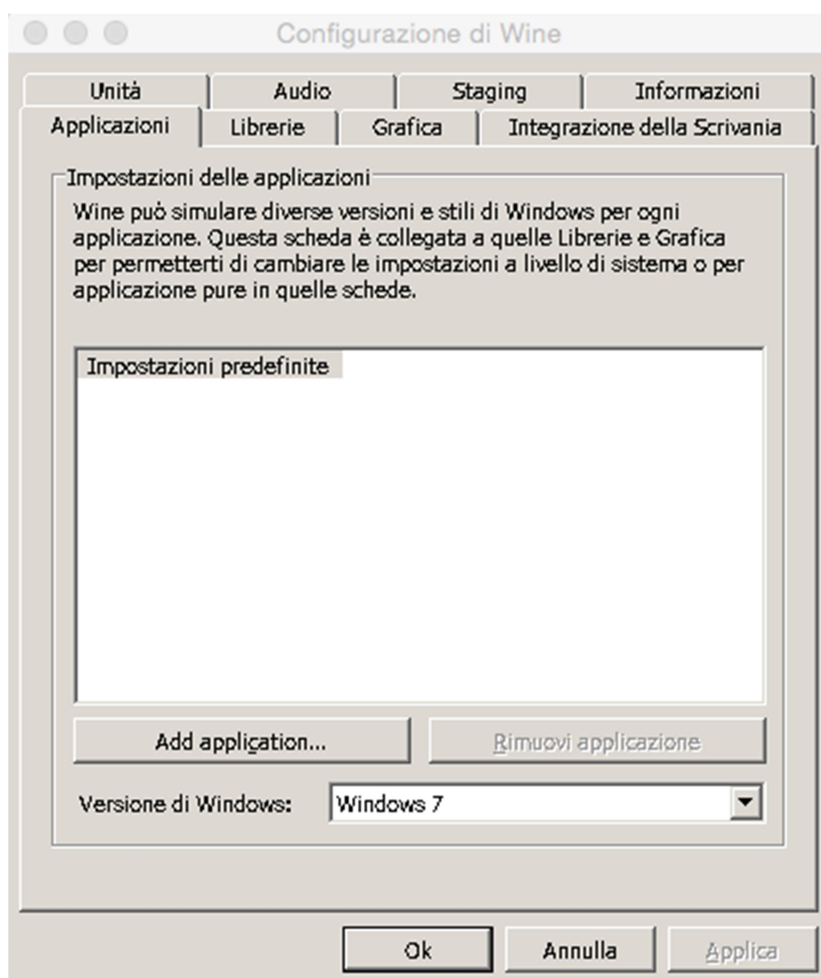
```

La prima volta che viene eseguita l'interfaccia di configurazione, viene creato il percorso `/Users/[nomeutente]/.wine/drive_c` all'interno della home directory personale. Viene quindi richiesta l'installazione di due ulteriori pacchetti (Wine Mono e Wine Gecko), come illustrato nelle seguenti immagini:





	Descrizione commessa	pag. 7 di 11		
	Decoder 2DPlus™			
	Nome del file di riferimento			[GT50-16-iTch] T I REL Decoder 2DPlus piattaforma OSX [1.1].docx

Per effettuare l'installazione del software Decoder 2DPlus™, è necessario impostare come versione di Windows, il sistema Windows 7, come illustrato nella seguente figura:



INSTALLAZIONE ED ESECUZIONE SOFTWARE DECODER 2DPLUS™

E' quindi possibile eseguire il download del consueto pacchetto di installazione del Decoder 2DPlus™, all'indirizzo URL http://www.timbrodigitale.com/Decoder2DPlus/download_decoder.php. Per eseguire l'installazione del Decoder 2DPlus™ attraverso WineHQ, è necessario utilizzare la seguente sintassi all'interno della finestra di shell visualizzata in precedenza:

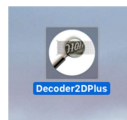
	Descrizione commessa	
	Decoder 2DPlus™	
	Nome del file di riferimento	
	[GT50-16-iTch] T I REL Decoder 2DPlus piattaforma OSX [1.1].docx	

wine /Users/nomeutente/Downloads/Decoder2DPlusSetup3.3.16.0 (versione software Decoder attualmente disponibile).

Viene dunque visualizzato il setup di installazione, similamente ad un sistema operativo Microsoft (si consiglia di mantenere il percorso di installazione predefinito). Al termine del setup di installazione, il Decoder 2DPlus™ è pronto per essere eseguito attraverso WineHQ. Aprire nuovamente la shell utilizzando l'applicazione **Wine Staging** e digitare il seguente comando:

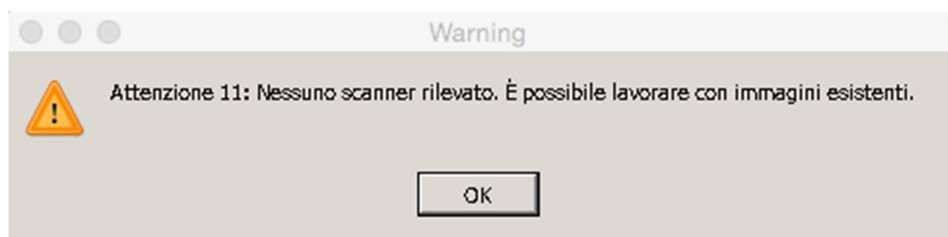
wine /Users/nomeutente/.wine/drive_c/Program\ Files/Decoder2DPlus/Decoder2DPlus.exe.

Per semplificare l'utilizzo del decoder abbiamo realizzato una App di esecuzione che se scompattata sul desktop o nella cartella applicazioni presenta l'icona del Decoder che se selezionata lancia l'esecuzione del Decoder.





Per motivi di sicurezza la prima volta che viene eseguita l'App va attivata con il pulsante destro del mouse per confermare l'esecuzione. La App è disponibile per il download a questo indirizzo URL: <http://www.timbrodigitale.com/Downloads/Decoder2DPlusOSX.zip>

Dopo alcuni secondi, comparirà il seguente messaggio di avviso, poiché il software Decoder 2DPlus™ non trova disponibile alcun driver per scanner ottico disponibile:



E' possibile proseguire cliccando su OK; comparirà la consueta finestra di lavoro del Decoder 2DPlus™ senza, tuttavia, la presenza dei tasti per eseguire l'acquisizione da scanner ottico, come illustrato nella seguente immagine:

	Descrizione commessa	
	Decoder 2DPlus™	
	Nome del file di riferimento	
	[GT50-16-iTch] T I REL Decoder 2DPlus piattaforma OSX [1.1].docx	





Unicamente la prima volta che viene eseguito il software Decoder 2DPlus™, è necessario eseguire il download del file della CA interna. Altrimenti può comparire un messaggio di errore simile a quanto illustrato nella seguente figura:

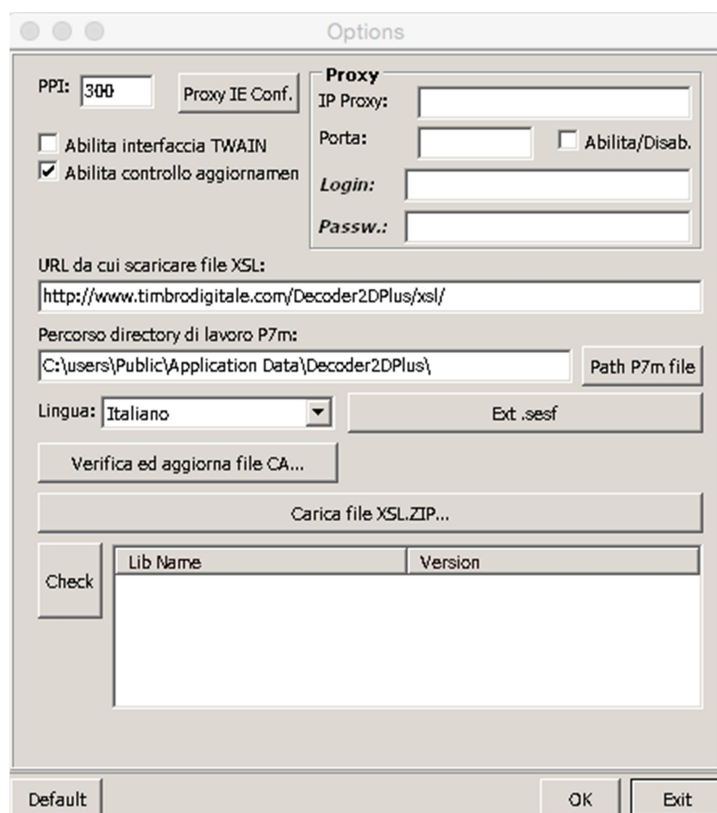


Per l'aggiornamento della CA interna, cliccare sull'icona "Opzioni" posizionata sulla barra degli strumenti, come illustrato nella figura seguente:

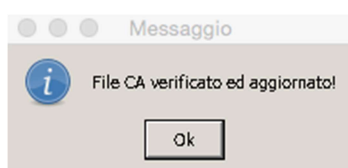


Nella successiva finestra selezionare "Options", quindi premere sul tasto "Verifica ed aggiorna file CA..." come illustrato nella figura seguente:



	Descrizione commessa		
	Decoder 2DPlus™		
	Nome del file di riferimento [GT50-16-iTch] T I REL Decoder 2DPlus piattaforma OSX [1.1].docx		

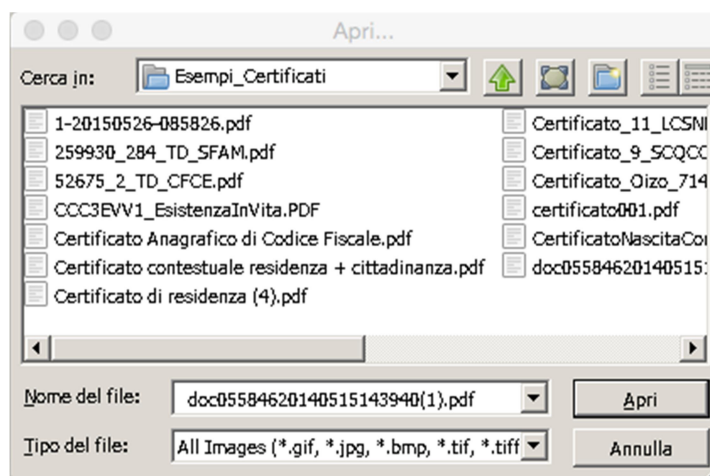


Se l'aggiornamento viene completato correttamente compare la seguente finestra:



A questo punto è possibile procedere alla decodifica di un TD, cliccando sull'icona "Carica files..." prelevando direttamente il file .PDF, .TIFF, .JPEG ecc, come illustrato nell'immagine seguente:

	Descrizione commessa	
	Decoder 2DPlus™	
	Nome del file di riferimento	
	[GT50-16-iTch] T I REL Decoder 2DPlus piattaforma OSX [1.1].docx	



La decodifica del TD prosegue quindi similmente alla consueta versione su sistemi operativi Microsoft Windows, visualizzando i dettagli della Firma Automatica, i dati XML “grezzi” ed il documento PDF originale. Anche in questa condizione, la prima volta che viene eseguita la decodifica di un TD, viene richiesto di confermare il percorso di download del template XSL.

Il software Decoder 2DPlus™ mantiene, altresì, l’accesso alla funzionalità delle opzioni e del manuale d’uso.

Può capitare che venga visualizzato il messaggio **“Finita memoria disponibile”**. In tal caso è sufficiente ripetere l’operazione di decodifica del TD.

RIFERIMENTI



<https://www.xquartz.org/>



<https://www.winehq.org/>